

Modifiche del Prg Comitati contro



Bagnoli Il lungomare oggi con moli e rimessaggi per i piccoli natanti

Bagnoli, nel progetto archeologia industriale e artigianato nautico

NAPOLI — Non solo il nuovo porto per barche a vela e a motore, un parco **urbano** più piccolo ma meglio sostenibile, e gli alberghi che guardano il mare. No. La Bagnoli che sta nascendo nel nuovo progetto della giunta de Magistris prevede anche il riutilizzo come attrattore turistico degli insediamenti di archeologia industriale; e l'installazione, lungo la passeggiata sul pontile, di insediamenti leggeri per l'artigianato «a basso impatto ambientale», raccontano al Comune dove si conta di coinvolgere in questa iniziativa soprattutto l'artigianato nautico. Intanto la delibera che conterrà gli indirizzi per liquidare la Bagnolifutura e le modifiche al Prg, in modo da valorizzare i suoli, è quasi pronta. Stabilirà cose importanti, a cominciare dalla nomina del liquidatore, che sarà l'attuale presidente, Omero Ambrogio, affiancato da Antonucci, direttore generale della Stu. Intanto, l'imminente discussione sulle modifiche urbanistiche per la zona di Coroglio già fa scaldare i movimenti civici e le Assise di Bagnoli che sui destini dell'area tengono sempre la guardia alta. Stamattina alle 12, in una riunione che si terrà nella sala multimediale del Consiglio comunale, sarà presentato dai comitati un calendario di iniziative «che le realtà di base di Bagnoli e le associazioni ambientaliste attueranno nelle prossime settimane per diffidare le istituzioni ed informare e mobilitare i cittadini contro la firma dell'Accordo di Programma per ricostruire Città della Scienza sulle aree destinate a spiaggia pubblica e la svendita del territorio di Bagnoli a Fintecna ed agli speculatori privati». Nel documento, viene ricordato come sia «inammissibile che il sindaco stia assumendo scelte gravissime per Bagnoli e la città senza consultare né il Consiglio comunale né la società civile, ridotti a prendere atto di decisioni concluse in sedi riservate».

Pa. Cu.

